

**A 1777/kultur**

**Fremlagt af** Den Socialdemokratiske Gruppe  
**Behandles i** Udvalget for Kundskab og Kultur i Norden

**Medlemsforslag  
om lancering af Spil Nordisk****Forslag**

Den Socialdemokratiske Gruppe foreslår at

Nordisk råd rekommanderer Nordisk ministerråd

at afsætte midler til en 3-årig etablering og indfasningsperiode

**Baggrund**

Socialdemokraterne i Nordisk Råd foreslår, at Nordisk Råd rekommanderer Nordisk Ministerråd at afsætte midler til lancering af Spil Nordisk.

Spil Nordisk er en idé, som er kommet fra organisationen Spil Dansk i forbindelse med fejringen af 100-året for Foreningerne Norden. Ideen er således at starte en nordisk version gennem projektet Spil Nordisk i jubilæumsåret 2019. Gennem 18 års indsats har Spil Dansk markeret sig som en samlende kraft i det danske musikliv. Spil Nordisk vil, i forlængelse af erfaringerne i Danmark, lave aftaler med de nordiske public-servicemedier om at spille nordisk musik på hele deres programflade i en bestemt uge i hele Norden og Danmarks Radio har igangsat en proces om at identificere de enkelte mulige konkrete indsatsområder og mulige nordiske samarbejdsformer.

I forbindelse med Spil Nordisk i public-servicemedierne skal der knyttes mange andre events til aktiviteten på spillesteder, i lokalradioer, festivaler mm., samt indgå et oplysningsarbejde om værdien af nordisk musik. Spil Nordisk vil udbrede, udvikle og sætte fokus på nordisk musikkultur i bredeste forstand. Spil Nordisk skal forankres i et lokalt, regionalt, nationalt og nordisk samarbejde med henblik på at begejstre og inspirerer nordiske medborgere til at skabe, spille og dele musik med hinanden. Spil Nordisk skal dyrke og styrke kvaliteten og diversiteten i den nordiske musik i et gennemæssigt bredt, folkeligt, historisk, nutidigt og fremtidigt perspektiv. Projektet skal styrke det nordiske musikliv gennem nye partnerskaber og involvere alle typer publikum, lyttere og arrangører og skabe grobund for sammenhængskraft og fællesskab i samfundet gennem dialog og inklusion med musikken i hånden.

Spil Nordisk kan blive en storstilet fejring af musikken, musiklivet og musikkulturen på et fællesnordisk plan i en tid, hvor nordisk musik er hårdt trængt af internationale



superstjerner, som fylder meget på streamingtjenester, radioflader og scener. Ideen bag Spil Nordisk handler om at fejre de nordiske værdier, sprog og fællesskab. Spil Nordisk vil styrke den kultur og samhørighed, der er mellem de nordiske lande igennem musikken, musiklivet, og musikkulturen. En værdifuld sidegevinst af Spil Nordisk vil være et forstærket nordisk marked for nordisk musik, større opmærksomhed på nordiske kunstnere og grupper, international promovning for nordisk musik, samt mulighed for at drage nytte af det nordiske samarbejdes potentiale på området. En del af formålet er at udvikle og fastholde offentlig fokus på musikkens værdi og vigtigheden af en dynamisk musikkultur. Samtidig stimulerer det kreativ vækst blandt udøvere, skabere og formidlere af musik og promoverer diversitet og bredde i forhold til genrer og demografi i Nordisk musikliv. Projektet har også det mål at tiltrække og fastholde lyttere til musikken og inspirere dem til selv at engagere sig i musik.

Organisationen Spil Dansk har allerede en dialog om mulighederne for samarbejde med potentielle partnere i Norge, Island og Danmark som har vist stor interesse for samarbejdet.

Nuuk, 13. september 2018

*Annette Lind (S)*  
*Ingalill Olsen (A)*  
*Jorodd Asphjell (A)*  
*Karen J. Klint (S)*  
*Karin Gaardsted (S)*  
*Lars Mejern Larsson (S)*  
*Laura Taunajik (S)*  
*Lennart Axelsson (S)*  
*Maarit Feldt-Ranta (sd)*  
*Martin Kolberg (A)*

*Nina Sandberg (A)*  
*Oddný Harðardóttir (Sf)*  
*Peter Johnsson (S)*  
*Phia Andersson (S)*  
*Pyry Niemi (S)*  
*Ruth Mari Grung (A)*  
*Stein Erik Lauvås (A)*  
*Suzanne Svensson (S)*  
*Ville Skinnari (sd)*